

# Till klubbarna som spelar ATG Svenska Cupen 2022/23

Även i år kommer ATG Svenska Cupen att sändas via Solidsport. Det som är planerat i dagsläget är att samtliga matcher fram till och med kvartsfinaler kommer sändas.

Precis som förra året kommer cupen samlas på en kanal:

<https://solidsport.com/svenskacupen-22-23>

Det är hemmalaget som ansvarar för att sända matchen och nedan är de åtaganden ni som hemmaklubb har för att dessa sändningar ska bli så bra som möjligt. Hemmalaget kan sända antingen med en telefon/surfplatta eller med mer avancerad kameraproduktion. Det är lite olika instruktioner beroende på vilket alternativ man väljer, men nedan kommer först ett par punkter som gäller oavsett vilket produktionsalternativ man väljer.

1. **Admins** - vem behöver inlogg för att kunna sända och vem är kontaktperson innan och under sändningen.
2. **Nätverk i hallen** - även om man sänt tidigare vill vi att samtliga kollar upp nätverket i arenan där matchen spelar. Nätverket behöver kollas från den punkt ni planerat att stå och sända på i hallen. Det får inte vara ett öppet nätverk utan ska vara stängt så det inte kan överbelastas. Uppladdningshastigheten bör överstiga 15 mbit/s och svarstiden bör vara lägre än 30. Mät detta via bredbandskollen.
3. **Samtliga sändningar ska spelas in lokalt.** På så sätt har alltid hemmalaget en kopia av matchen om något händer med nätverk eller plattform under sändningen.
4. **Förhandsgranska** alltid sändningen minst 20 minuter innan matchstart.
5. **Kommentatorer** är en också en stark rekommendation från Solidsports sida och som höjer kvalitén på sändningen mycket. Om ni vet att sändningen kommer sändas med kommentatorer så bör ni kontakta Solidsport innan så vi kan skriva personens/rnas namn i beskrivningen.

## För er som sänder med tablet eller telefon:

1. Ni behöver: Stativ, hållare, surfplatta/telefon, ström och nätverk som grund.
2. Ni får gärna ha kommenteringsutrustning alt. Ett headset (ej bluetooth) som du kopplar in i din enhet för att kommentera.
3. Innan sändning:
  - a. Gör en testsändning (solidsport assisterar gärna på distans)
  - b. Mät nätverket och kolla så det finns ström
  - c. Spärra av på läktaren vid behov, så ingen publik kan störa kameran (tänk på att en telefon/surfplatta inte har inbyggd stabilisering så försök hitta en stabil plats

som inte påverkas av publik).

4. Mål och målskyttar rapporteras in direkt från det elektroniska matchprotokollet - det betyder att filmaren endast har 4 uppgifter under matchen:
  - a. Precis när man startat sändningen, klicka nere i högra hörnet och aktivera lokal inspelning. (Dubbelkolla så enheten har nog med minne, 1Gb/timme som sänds)
  - b. Följa spelet genom kameran
  - c. Starta och stoppa klockan i sändning så den synkar mot scoreboard i hallen
  - d. Vid mål eller annat snyggt - klicka på highlightsknappen

#### **För er som sänder med produktion:**

1. Solidsport kan tyvärr inte hjälpa er med vilken utrustning ni behöver, men vanligtvis brukar man ha en riktig kamera, en sändningsbox/sändningsdator och ett bildmixerprogram.
2. Om man ska sända med annat än Solidsports egna sändningsapp är det viktigt att man meddelar Solidsport detta så att man får ta del av grafikpaketet som är sammansatt endast för ATG Svenska Cupen. Detta är sammansatt för att sändningarna ska ha någon slags enighet i det grafiska. Grafikpaketet består av mallar för:
  - a. Scoreboard
  - b. Laguppställning
  - c. Paus
  - d. Wipe för reprisering
3. Kommentering är inte ett krav men ett starkt önskemål. Här krävs lite kunskap om hur man får in ljudet på ett bra sätt.
4. Det finns två viktiga regler som gäller för produktionen:
  - a. Ingen egen reklam i sändningen.
  - b. Sändningen måste spelas in lokalt på dator/hårddisk/drive så att en repris alltid finns tillgänglig vid problem med nätverk, plattform eller annat.

Efter matchen kommer replisen finnas tillgänglig på Sideline för analys. Den som administrerar sändningen på Solidsport kan också gå in och ladda ner filen genom att gå in i admin - live - repris. Välj rätt repris och scrolla längst ner till nedladdningsalternativen.

#### **Intäktsfördelning:**

Rättigheten ägs av Svenska Handbollförbundet och de har beslutat att ge 50% av intäkterna till laget som sänder (hemmalaget). Ett underlag för fakturering skickas ut till lagen när tävlingen är färdigspelad.

#### **Marketing**

Förutom tekniken är marknadsföring av sändningarna viktigt för att nå önskat resultat och därför vill Solidsport stötta klubbarna så bra vi kan även här. Vi kommer bland annat erbjuda mallar till

sociala medier och finnas till hjälp vid eventuella frågor samtidigt som vi producerar highlightspaket under varje omgång och marknadsför sändningarna i egna kanaler.

Har du frågor kring marknadsföring? Då kan du nå oss via [marketing@solidsport.com](mailto:marketing@solidsport.com)

Vi på Solidsport vill tillsammans med er göra sändningarna av ATG Svenska Cupen 2022/23 till en positiv upplevelse för samtliga! Vi finns här för er som ska sända om ni har frågor eller funderingar.

Kopiera nedan frågor - svara på allt och maila oss på [cs@solidsport.com](mailto:cs@solidsport.com) senast 28 juli! Vi hör sen av oss till er när det närmar sig hemmamatch.

## Att besvara

*Förening:*

---

*Herr/Dam:*

---

*Namn kontaktperson klubb:*

---

*Telefon:*

---

*Email:*

---

*Namn kontaktperson sändning (kan vara samma):*

---

*Telefon:*

---

*Email:*

---

*Har ni sänt tidigare på Solidsport?*

---

*Planerar ni att sända med Solidsport Broadcast (Surfplatta/telefon) eller med produktion (riktig kamera och sändningsbox/dator)?*

---

---

*Övrigt ni behöver hjälp med?*

---