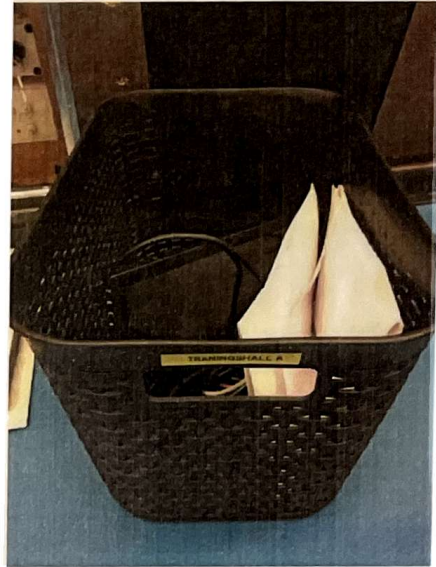
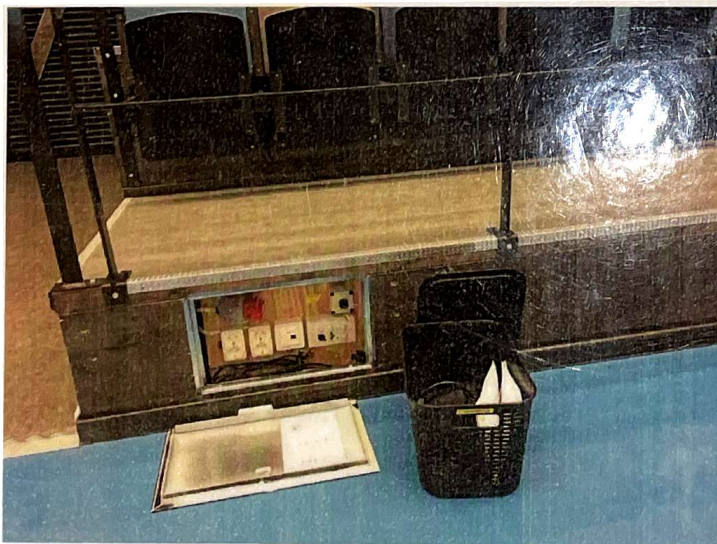


Instruktion matchklocka A-hallen, Rosvalla

Detta är en instruktion hur man får igång och använder matchklockan i Rosvallas A-hall. Det är bra att vara ute i god tid för att hinna hämta ut styrenhet till matchklockan och för att hinna starta upp den och komma igång.



Hämta ut styrenhet till matchklockan i Servicecenter i Rosvallas entré. Du får då ut en korg innehållande styrenheten och en mikrofon.



Gå in i A-hallen och öppna luckan enligt bild t v. Innanför luckan finns också musikkabel, så man kan plugga in telefon eller dator i och spela musik. Mikrofon som finns i korgen kan också pluggas in i avsedd kontakt.

Självklart gör vi proffsiga arrangemang och spelar musik under uppvärmning och pauser och har speaker på alla matcher!



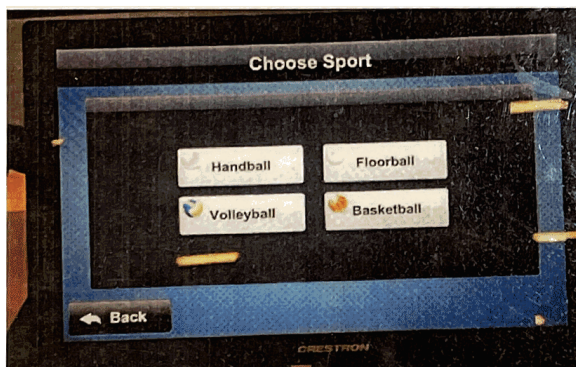
Koppla in styrenhetens kabel i nätverksuttagen enligt bilden t v. Styrenheten har ingen egen strömförsörjning utan det är enbart denna kabel som behövs. Styrenheten startar därefter automatiskt.



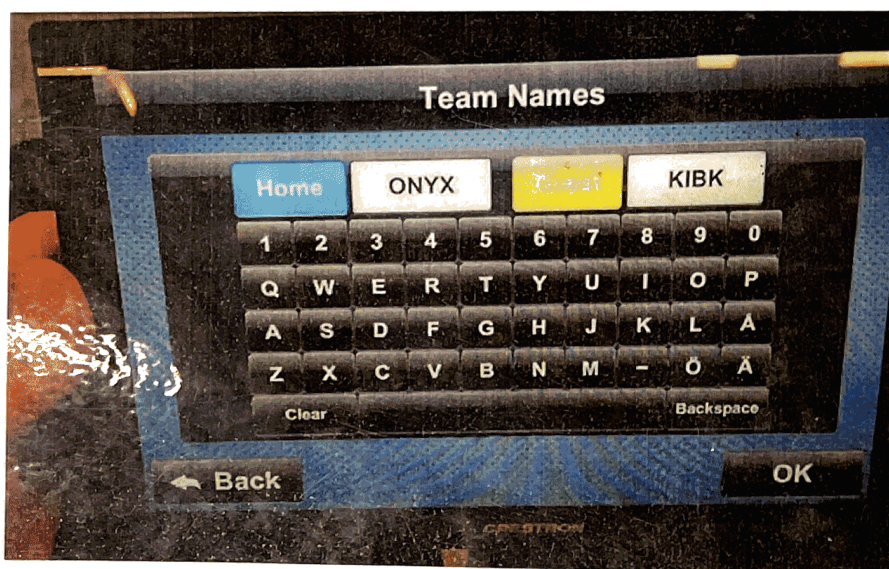
Det kan ta några minuter att starta upp. Om det tar väldigt lång tid att starta upp, känn då efter så att kabeln sitter i ordentligt.



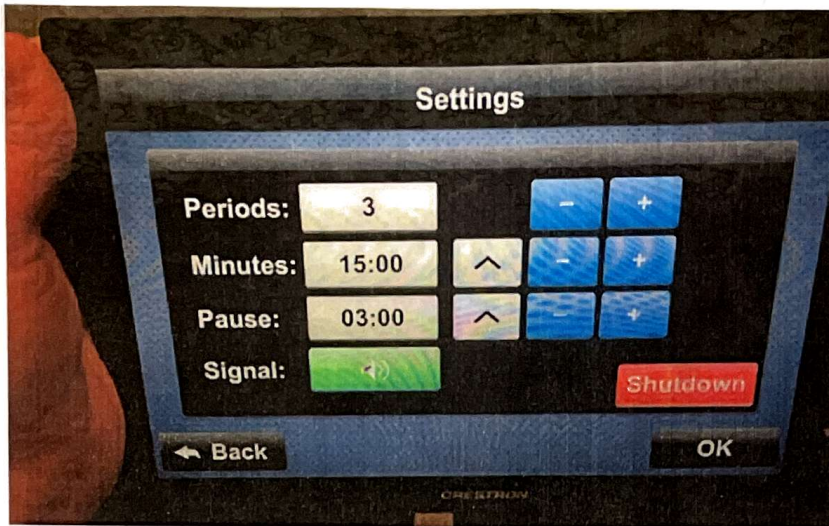
Se till att de stora skärmarna är igång. Om de inte är igång så måste dessa slås på uppe på Mediahyllan. Eftersom det är låst där så bör hjälp med detta begäras från Rosvalla-personalen.



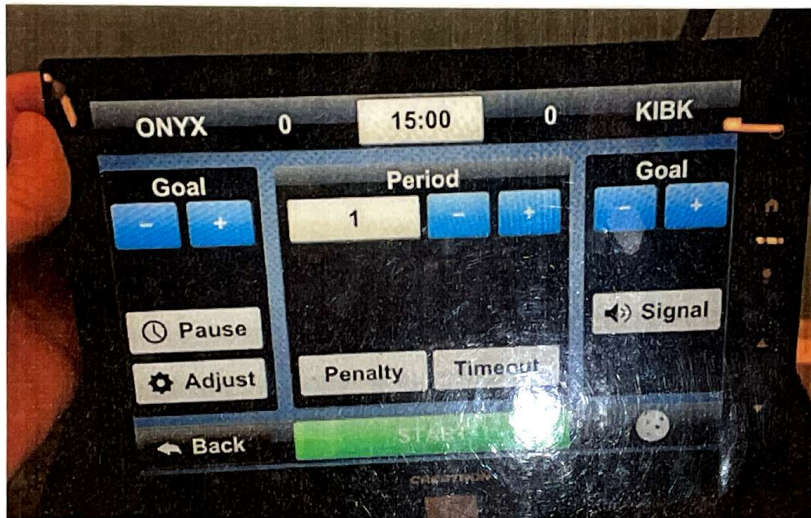
Efter uppstarten visas detta på displayen. Välj "Floorball"



I nästa steg skriv in lagens namn och klicka på OK. Max fem tecken per lag brukar få plats på tavlan.

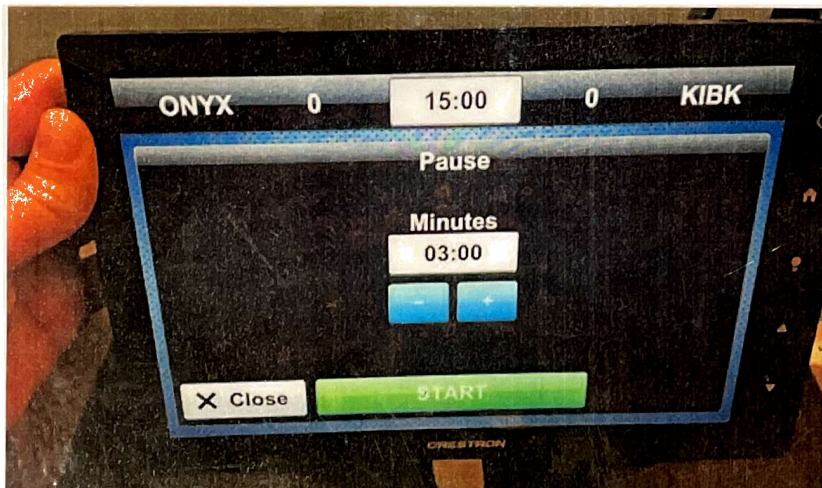


Ställ in tidsinställningar för matchen och klicka OK. För ungdomsmatcher behöver du justera tiden till 15 minuter med 3 minuters pauslängd.

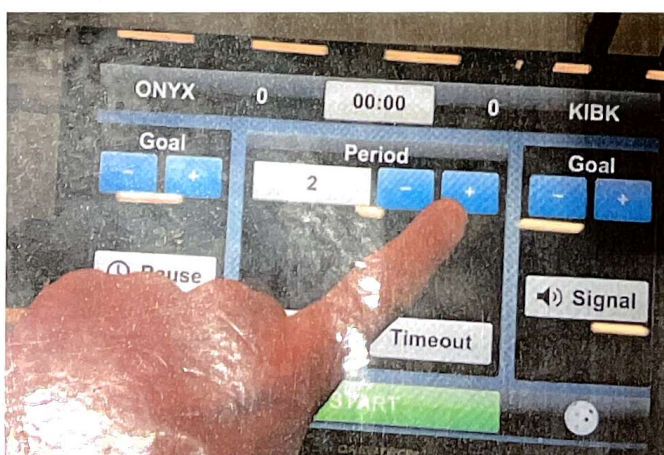


Då är klockan redo för match! Klicka på START när matchen startar. Knappen START ändras till STOPP när tiden rullar. Att sätta upp mål för resp lag är mycket logiskt. Bara att använda – och +-knapparna.

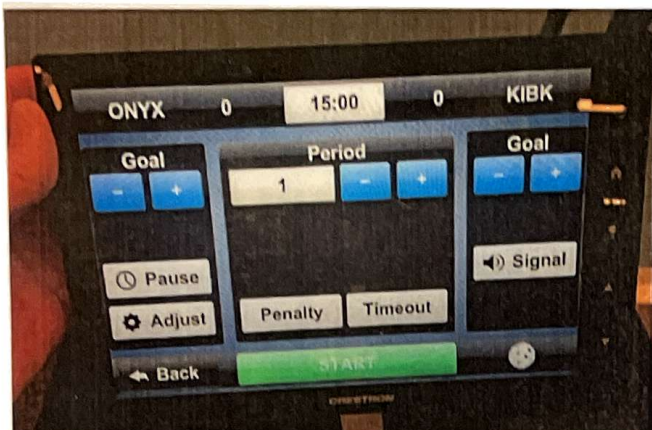
När perioden nått full tid ljuder en tydlig slutsignal i hallen. Paustiden börjar inte räknas automatiskt, utan klicka då på Pause-knappen.



Klicka på START för att starta paustiden. När paustiden är slut så ge ingen signal.



För att ställa om klockan till nästa period – Klicka på +-knappen för att stega fram en period.



OBS! Viktigt: För att starta nästa period klicka på Adjust-knappen. Återställ sedan tiden genom att klicka på den gula 00:00-knappen och klicka sedan på OK-knappen. Då är allt klart för att starta nästa period.

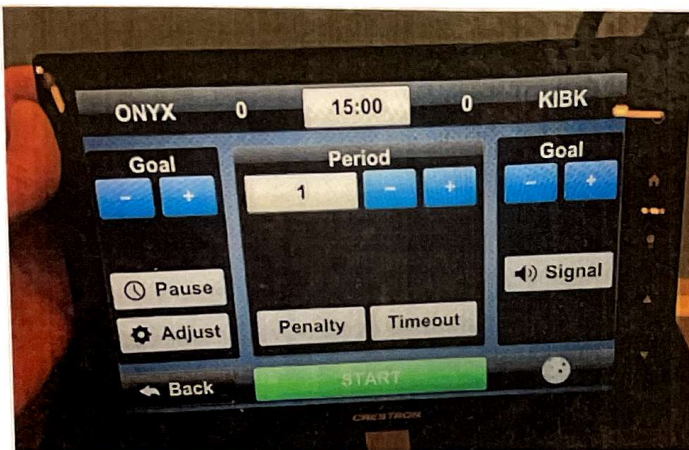
Detta är det vanligaste felet man brukar göra. Går man inte in och återställer tiden så tjuver slutsignalen direkt när man försöker starta nästa period.



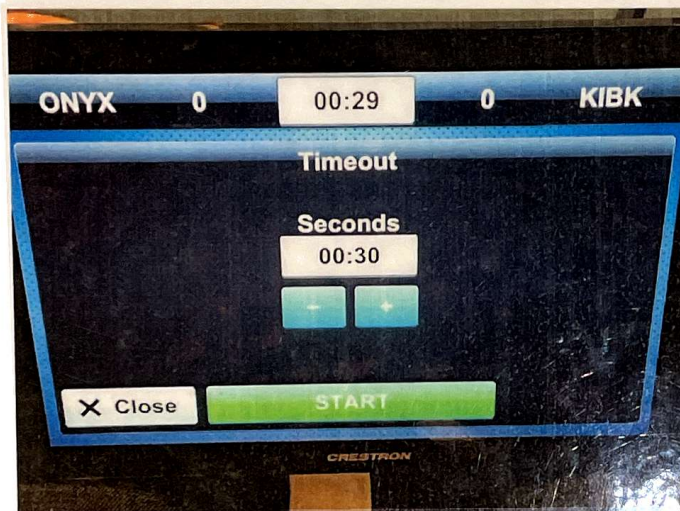
Skulle det bli utvisning – klicka på Penalty-knappen, så att bilden t h visas.

Markera en "utvisnings-ruta" på Home- eller Guest-sidan. Knappa in numren på spelaren med siffertangenterna. Välj antal utvisningsminuter med de gula knapparna. (5 min-knappen har jag inte fått att fungera, men det går även att ange antal utvisningsminuter med de blå knapparna med +/- under Minute också)

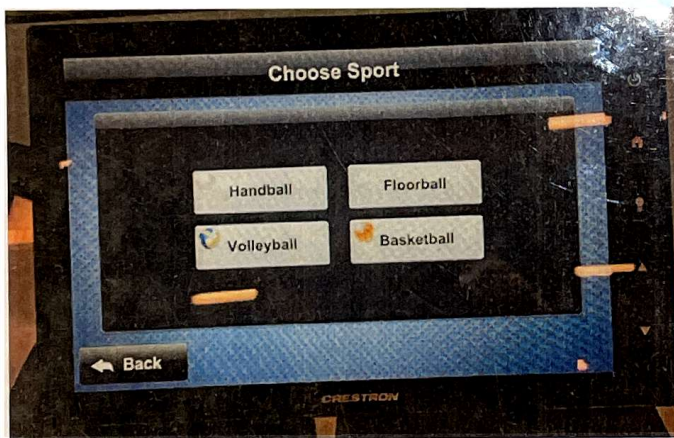
Klicka på Apply och sedan Close när du är klar.



Skulle det bli time out – klicka på knappen Timeout, så att nedanstående bild visas.



Klicka på START när domaren blåser igång time out:en. Klockan räknar då ned till 0 från 30 sekunder. Ingen signal avges när time out:en är slut.



Är det sista matchen för dagen så packas utrustning ihop och återlämnas till Rosvallapersonalen. Då kan man klicka på Shutdown-knappen. Stäng luckan efter er också!

Är det matcher efteråt så kan man använda Back-knappen några gånger så att man hamnar på ovanstående bild för att börja om med en ny match.

Problem? Kontakta Rosvallapersonalen på 0155-248900!