Machine Translated by Google



NAUCON-1000

Användarmanual



Lär dig mer om NAUCON-1000
med denna kompletta användarmanual

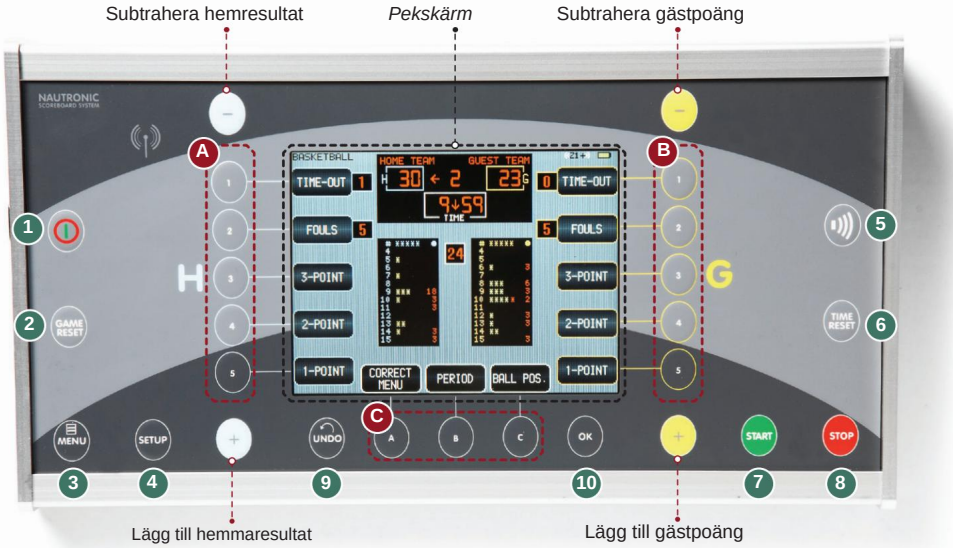
NAUTRONIC
SCOREBOARD SYSTEM

Danmarksvej 1
DK-8660 Skanderborg
www.nautronic.com

Tel.: +45 8651 1166
scoreboards@nautronic.com

Machine Translated by Google

Lär känna din NAUCON-1000



1 *På/av*

Slå på och av NAUCON-1000.

När du stänger av kontrollpanelen måste du bekräfta genom att trycka på **ACCEPT** på pekskärmen.

2 *Spelåterställning*

Återställ display, du måste bekräfta genom att trycka på **ACCEPT** på pekskärmen.

3 *Meny*

En meny på pekskärmen visas *(Fig. 1, sida 6)*.

4 *Inställning*

En meny på pekskärmen visas.

5 *Manuellt horn*

Tryck för att blåsa i hornet.

6 *Tidsåterställning*

Återställer tiden och ställer in nästa period.
Du måste bekräfta genom att trycka **på ACCEPT** på pekskärmen.

7 *Starta*

Spelklockan startar.

8 *Stopp*

Spelklockan stannar.

9 *Ångra*

Ångra den senaste ändringen.

10 *OK*

Bekräfta alla ändringar som gjorts i inställningen.

A B C

Du kan också använda klickknapparna som hänvisar till knapparna på pekskärmen.

Trådlös kommunikation

H *Hem*

G *Gäster*

Machine Translated by Google

Handbollsupplägg

Välj HANDBOLL från VÄLJ SPORT-MENY. Tryck sedan på **SETUP-klickknappen** på konsolen och du kommer att se en meny som visas nedan, *Fig. 15a.*

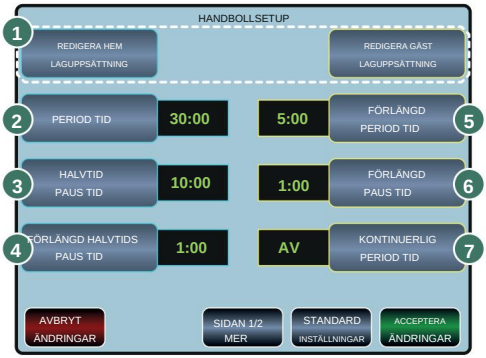


Fig. 15a – Setup Handball "Page 1/2"

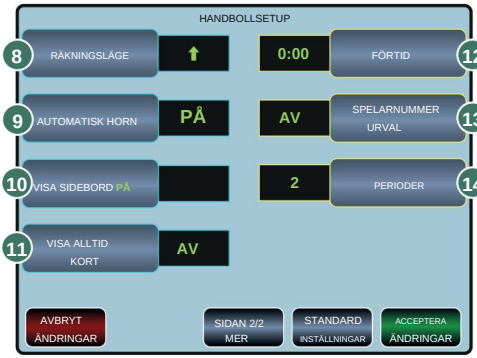


Fig. 15b – Setup Handball "Page 2/2"

Fig. 15a – "Sida 1/2":

1 *Redigera laguppställningar*

Välj antingen att redigera HEM- eller GÄST-laguppställningen. Du kan ändra namn och nummer på spelarna, *se sidan 40.*

2 *Period tid*

Ställ in längden på en period. Standard är 30 minuter.

3 *Paus i halvtid*

Ställer in längden på halvtidsvilan.
Standard är 10 minuter.

4 *Förlängd paus i halvtid*

Ställer in paustiden mellan de 2 förlängda perioderna. Standard är 1 minut.

5 *Förlängd periodtid*

Ställer in längden på en längre period.
Standard är 5 minuter.

6 *Förlängd paustid*

Ställer in paustiden mellan ordinarie speltid och förlängd speltid.
Standard är 1 minut.

7 *Kontinuerlig periodtid*

Välj om timern ska starta över eller fortsätt räkna från föregående period. Standard är AV.
Exempel: Om inställt på PÅ och en period, 30 minuter, har slutat nästa period kommer börja räkna från 30 och upp till 60 minuter.

Fig. 15b – "Sida 2/2":

8 *Räkneläge*

Växla mellan spelet klockan räknar upp eller ner genom att trycka på RÄKNINGSLÄGE. Standard är UPP.

9 *Automatisk horn*

Slår PÅ eller AV den automatiska signaltutan.
Standard är PÅ.

10 *Visa sideboards*

Slår PÅ eller AV skänkarna. Standard är PÅ.

11 *Visa alltid kort*

PÅ: visar gula och röda kortknappar när val av spelarnummer är inställt på AV. **AV:** Döljer gula och röda kortknappar när val av spelarnummer är inställt på AV. **DEFAULT** är avstängt.

Machine Translated by Google



Förtid

Ställer in längden på förtiden / tiden som räknas ned före matchen.
Standard är 0 minuter.

Spelarnummer val

Välj om poäng och straffar ges till en specifik spelare eller till hela laget.
Standard är AV.

LISTA: Välj spelarnummer från en lista.
TYP: Ange spelarnummer.
AV: Poäng och straffar ges till hela laget

perioder

Ställer in antalet perioder i matchen.
Standard är 2.

Machine Translated by Google



EXTRA RESULTATTAVLA FUNKTIONER

Machine Translated by Google

Redigera laguppställningar

När du har valt en sport kan du trycka på **SETUP-klickknappen** på konsolen.
Ändra laguppställningarna genom att trycka på **EDIT HOME** eller **GUEST TEAM LINEUP,** du kommer till en skärm som visas nedan *(fig. 35).*



Fig. 35 – Redigera hemma-/gästlagsuppställning



Fig. 36 – Texten visas i rött under redigering

Fig. 35 – De redigerbara rutorna:

1 *Redigera hem-/gästlagsuppställning*
Klicka på "TEAM NAME"-rutan på pekskärmen. Du kommer in på en skärm med ett tangentbord *(bild 36)* som låter dig ändra textraden.

2 *Spelarens namn och nummer*
Klicka på ett **SPELARNAMN** på pekskärmen. Du kommer in på en skärm med ett tangentbord *(fig. 36)* som låter dig ändra namnet. När du trycker på ett spelarnummer får du ett numeriskt tangentbord för att ändra siffrorna *(00-99 eller blank).*
FLERA **SPELARE** …-knappen växlar sidor om fler spelare än som visas är tillgängliga för en specifik sport.

Fig. 36 – Den interaktiva grafiken:

3 *Redigerbart textfält*
När du går in på tangentbordet kan du börja skriva eller så kan du rensa text.
Kom ihåg att spara dina ändringar genom att trycka **på ACCEPTERA.**

4 *Tangentbord*
Använd tangentbordet* för att skriva namnen på spelarna. **Standardtangentbordet är inställt på Western. Tryck på knappen markerad med ett D för att byta tangentbord.*

Fig. 35 & 36 – Nedre knappar

A *Standardnamn & nr*
När du trycker **på DEFAULT NAMES & NO,** återställer du laguppställningen och lagnamnet till standardtexten. Du måste bekräfta återställningen innan den träder i kraft.

B *USB-import*
Du kan importera en lista med spelar- och lagnamn från ett USB-minne. Sätt i USB-minnet med en CSV-fil *(Comma Separated Values-fil)* och tryck på **USB IMPORT.** Dina laguppställningar kommer att importeras från filen. *Kontakta din återförsäljare för mer information.*

C *USB-export*
Du kan exportera en lista med spelare och lagnamn till ett USB-minne. Sätt i ett USB-minne och tryck på USB-export. Din serie kommer att exporteras till en CSV-fil (fil med kommaseparerade värden).

D *Tangentbord*
Välj mellan västerländska, ryska och hebreiska tangentbord. För arabiska vänligen kontakta Nautronic.

E *Klartext*
Rensar textfältet.

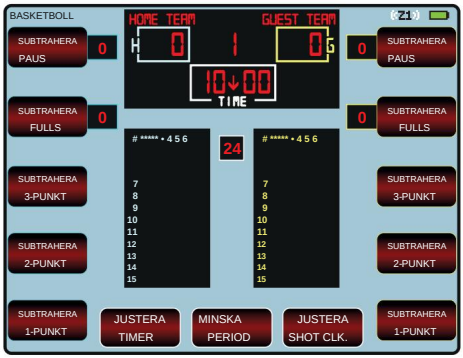
Machine Translated by Google

Rätt meny

KORREKT MENY finns i nästan alla sporter. Från menyn på pekskärmen är det möjligt att korrigera det pågående spelet. Du kan subtrahera, justera och minska olika inmatningar. T.ex. poäng, fouls, set och timer.



Basket, kontrollskärm



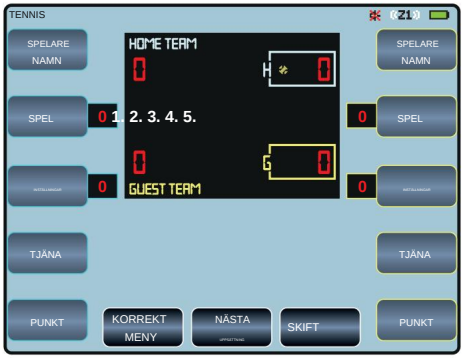
Basket, Rätt meny aktiverad



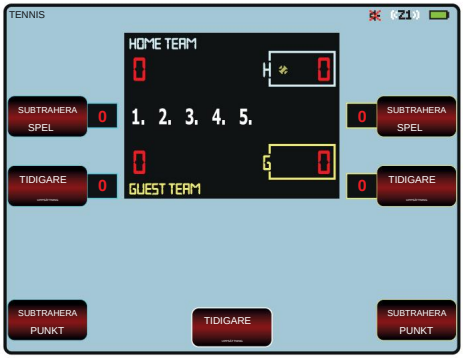
Handboll, kontrollskärm



Handboll, Rätt meny aktiverad



Tennis, kontrollskärm

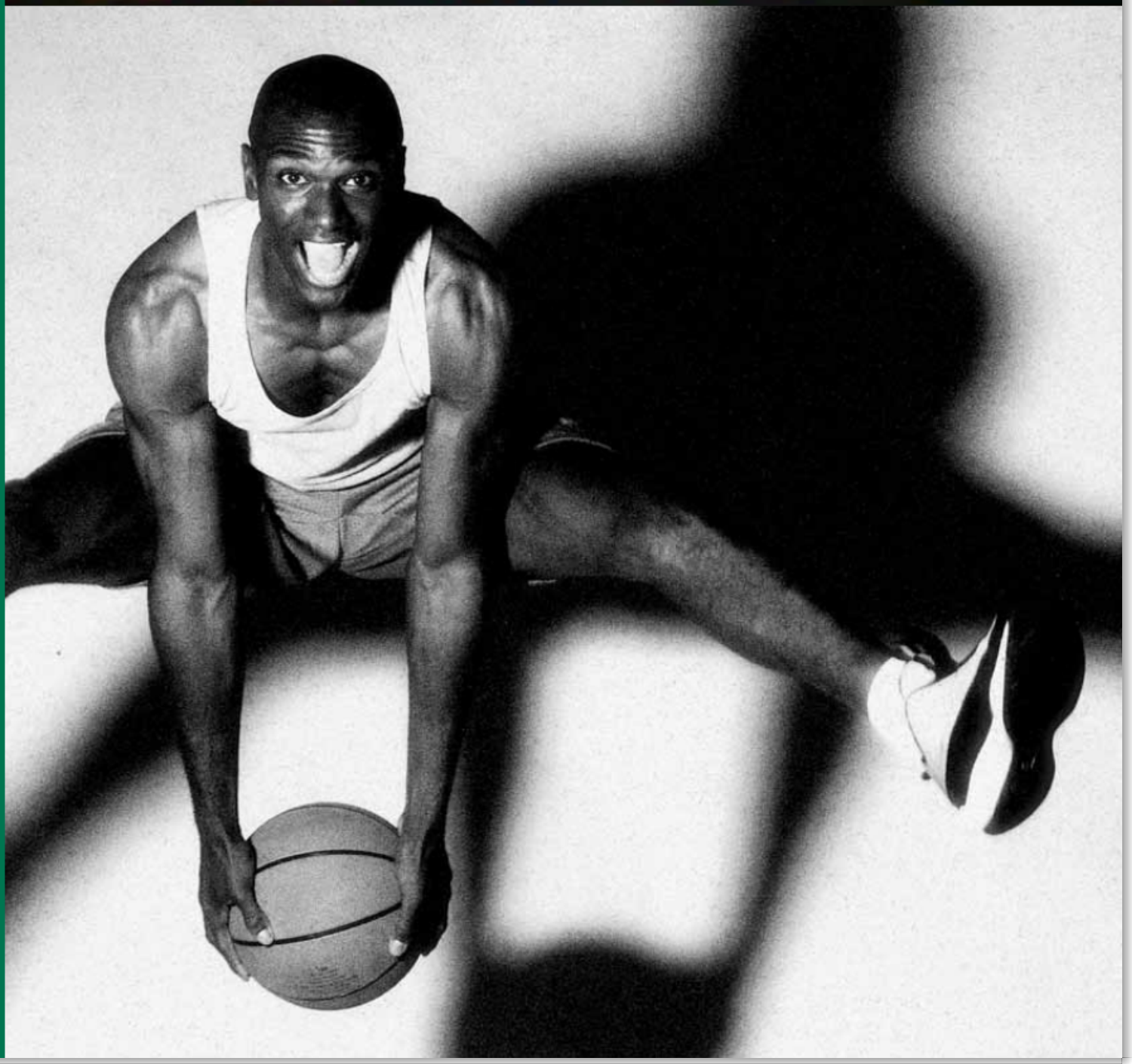


Tennis, Rätt meny aktiverad

www.nautronic.se

NAUTRONIC
SCOREBOARD SYSTEM
Användarhandbok NAUCON-1000



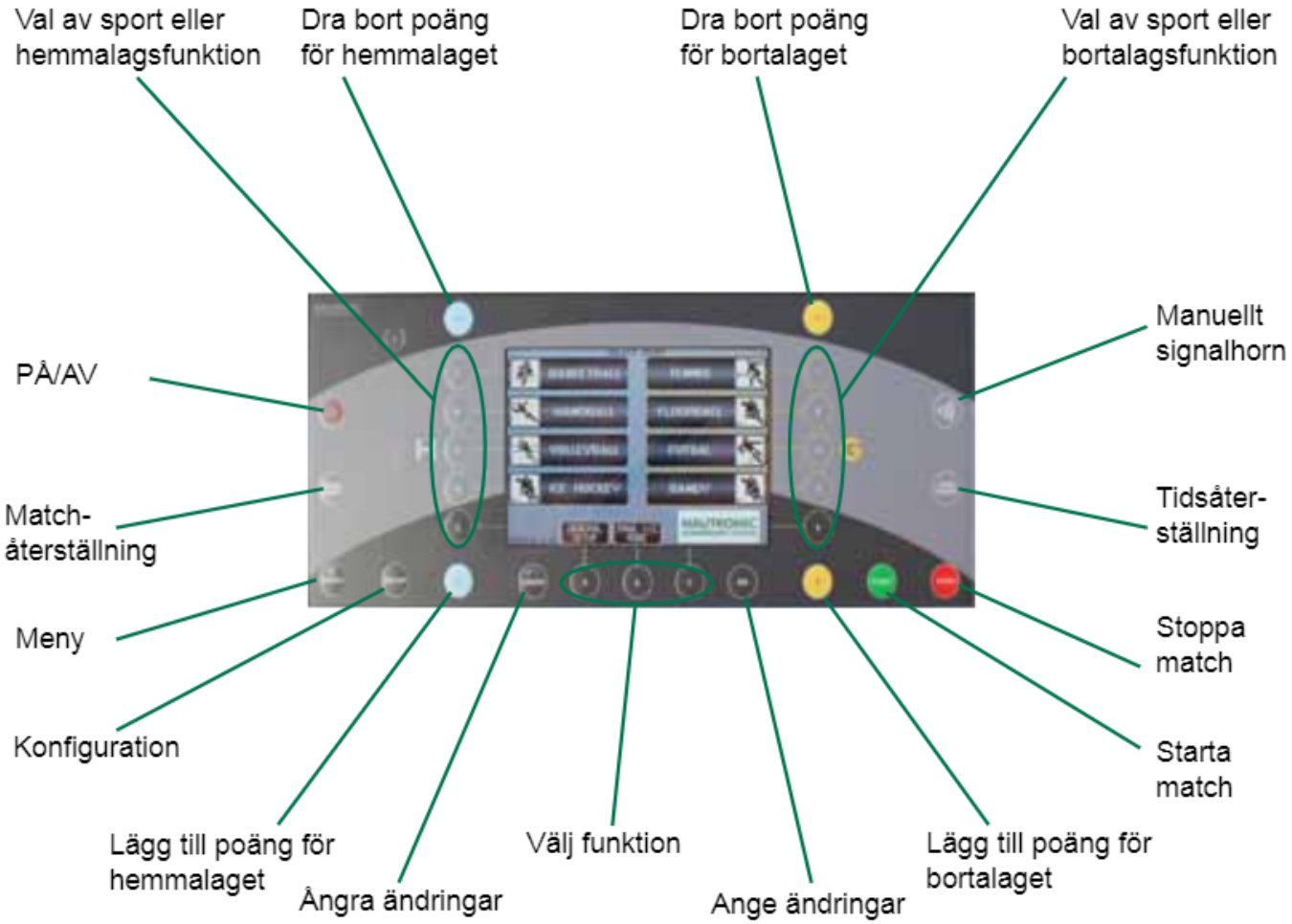


v. 1

1. NAUCON-1000 – Användarhandbok

Den här användarhandboken har utvecklats med syfte att beskriva hur man navigerar i, konfigurerar och använder NAUCON-1000-enheten.

2. Navigera i menyerna på NAUCON-1000-enheten



2.1 Grundläggande användning

Slå på konsolen: Tryck på 

Stäng av konsolen: Tryck på  och 

Välj sport: Tryck på pekskärmen
eller på de blåa och gula knapparna 1-4 

Avsluta sport: Tryck på 

och 

och sedan 

Starta/stoppa spel: Tryck på 

eller 

Lägg till/dra bort poäng för hemmalaget: Tryck på 
eller 

Lägg till/dra bort poäng för bortalaget: Tryck på 
eller 

Återställ matchtid: Tryck på 

och 

sedan 

Manuellt signalhorn: Tryck på 

Ångra det senaste valet: Tryck på 

2.2 Indikatorikoner

Dessa indikatorikoner är placerade i det övre högra hörnet av skärmen.

Batteriindikatorer:

Batteri 

Batteriet laddas 

Svagt batteri  eller 

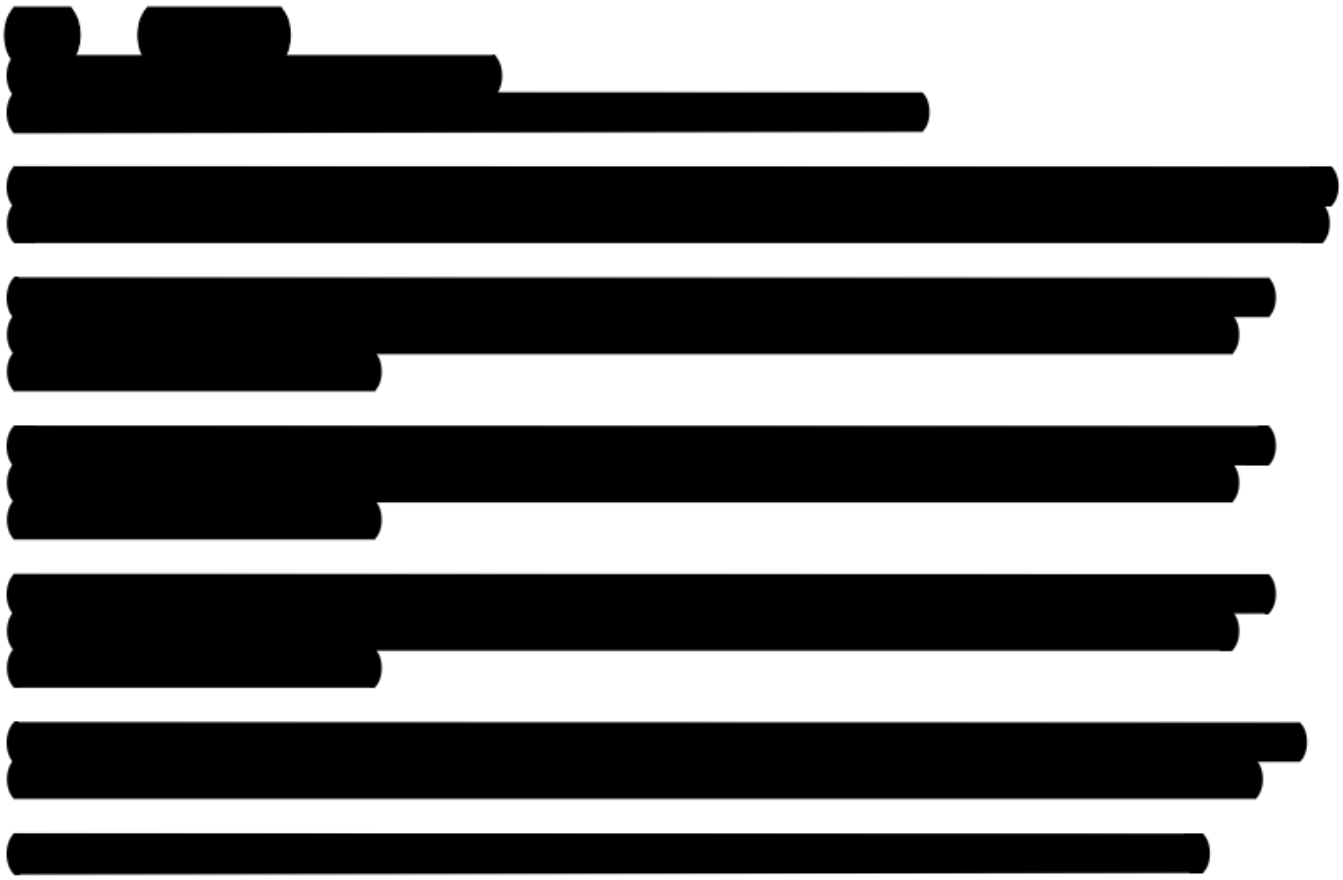
Batteriet nästan helt tomt 

6. Select sport-menyn (Välj sport)

Den här menyn visas när du lämnar en match.

Följande alternativ är tillgängliga i menyn:

- Basketball (Basket) (se avsnitt 6.1)
- Tennis (se avsnitt 6.2)
- Handball (Handboll) (se avsnitt 6.3)
- Floorball (Innebandy) (se avsnitt 6.4)
- Volleyball (Volleyboll) (se avsnitt 6.5)
- Futsal (se avsnitt 6.6)
- Ice Hockey (Ishockey) (se avsnitt 6.7)
- Bandy (se avsnitt 6.8)
- Soccer (Fotboll) (se avsnitt 6.9)
- Side console (Sidokonsol) (se avsnitt 6.10)
- Mini hockey (Minihockey) (se avsnitt 6.11)
- American Football (Amerikansk fotboll) (se avsnitt 6.12)
- Boxing (Boxning) (se avsnitt 6.13)
- A-H Board (AH-tavla) (se avsnitt 6.14)
- Water polo (Vattenpolo) (se avsnitt 6.15)



[redacted]

6.3 Handboll

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

[redacted]

Penalty (Straff): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela en utvisning till en viss spelare eller laget. Tryck på Undo (Ångra) om foulen måste tas tillbaka.

Yellow card (Gult kort): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela ett gult kort till en viss spelare eller laget.

Red card (Rött kort): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela ett rött kort till en viss spelare eller laget.

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med [redacted]

[redacted]

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.