ANVÄNDARMANUAL



Modeller med eller utan individuella fouls

ZI de Bel Air 44850 LE CELLIER FRANCE stramatel@stramatel.com Tél. +33 (0)2 40 25 46 90

ÖVERSIKT

Sida 3-5	**Allmän information**
3	✓ Vid leverans
3	✓ Data backup
3	✓ Ladda kontrollpanelen (radiostyrd modell)
4	✓ Huvudkontrollpanelens funktioner
5	✓ Den separat kontrollpanelen vid tidtagning
Sida 6-7	**Programering**
6	✓ Set-up
6	✓ Välj sport eller funktion
6	✓ Programmering av olika sporterna
Sida 8-9	**Olika inställningar**
8	✓ Huvudinställningar
8	✓ Språk
8	✓ Visa resultattavlans klocka
8	✓ Kontrollpanelens fjärrstyrning (radiostyrda standardmodeller)
9	✓ Basket - Led-lampor vid slutet av bollinnehavstiden 24sek)
9	✓ Basket - Fasta eller blinkande LED-lampor
9	✓ Återställning till fabriksinställningar
9	✓ Vid regeländringar inom en sport (USB)
Pages 9-41	**Sporter**
9	✓ Klocka
10-11	✓ Basket
12-13	✓ Handboll
14-15	✓ Volleyboll
16-17	✓ Tennis
18-19	✓ Bordtennis
20-21	✓ Badminton
22-23	✓ Rink-Hockey
24-25	✓ Inline-Hockey
26-27	✓ Ishockey
28-29	✓ Innebandy
30-31	✓ Fotboll/ Futsal
32-33	✓ Netball
34-35	✓ Boxning
36	✓ Timer Funktion
37	✓ Träning Timer Funktion
38-39	✓ "Free" mode – "Periods" mode
40-41	✓ "Free" mode – "Sets" mode

ALLMÄN INFORMATION

Vid leverans

Huvudkontrollpanel

- ✓ Huvudkontrollpanelen används för att komma åt de viktigaste funktionerna så om tid, resultat mm
- ✓ Kabelanslutna modeller: Huvudkontrollpanelen får sin strömförsörjning via resultattavlan. Den ska enbart vara kopplad till ett STRAMATEL resutatsystem.



"Individuell faul/poäng" Kontrollpanelen (levereras enbart med resultattavlor som utrustats med individuell faul moduler – se separat användamanual)

- ✓ Den här kontrollpanelen används för att kontrollera spelarnas individuella faul ibasketboll.
- ✓ Den här kontrollpanelen används för att kontrollera spelarnas individuella poäng (Basket / Handboll / Roller-Hockey / Inline-Hockey / Ishockey / Innebandy/ Fotboll/ Futsal).
- ✓ Den här kontrollpanelen får sin strömförsörjning genom huvudkontrollpanelen Den ska enbart vara inkopplad till ett STRAMATEL resutatsystem.



Separat tidkontroll

- ✓ Den här kontrollen styr tidtagningen och signalhornet (Basket / Handboll / Roller-Hockey / Inline-Hockey / Ishockey / Innebandy/ Fotboll/ Futsal).
- ✓ Den här kontrollpanelen får sin strömförsörjning genom huvudkontrollpanelen Den ska enbart vara inkopplad till ett STRAMATEL resutatsystem.



12V 500mA nätadapter (radiostyrd modell)

- ✓ Med nätadaptern laddas batterierna I Huvudkontrollpanelen.
- ✓ Använd enbart den medskickade nätadaptern från STRAMATEL.



2-meter kabel

- ✓ Med 2-meterskabeln kopplas kontrollpanelerna ihop med varandra. (5-stifts kontakter)
- ✓ Använd enbart medskickad kabel från STRAMATEL.



10-meters kabel (Kabelstyrd modell eller radiostyrda modeller med tillvalet "kabel-set")

- ✓ Med 10-meterskabeln kopplas kontrollpanelen till resultattavlan via den väggfasta kopplingsdosan.
- ✓ Använd enbart medskickad kabel från STRAMATEL.



Data backup

Om kontrollpanelen skulle stängas av sparas matchinformationen i minnet.

Så snart kontrollpanelen slås på igen, kommer matchresultatet automatiskt tillbaka.

(man måste stoppa tidtagningen innan kontrollpanelen går att stänga av).

Ladda kontrollpanelen (radiostyrd modell)

Kontrollpanelen är utrustad med batterier som tillåter användning i minst 16 timmar, vid full laddning.

När den inte används för match eller träning, stäng av kontrollpanelen och koppla in tillhörande laddare,

<u>Kontrollpanelen bör ständigt vara inkopplad för laddning när den inte används. (Det långsamma laddningssystemet försämrar inte batterierna. Använd enbart den medskickade nätadaptern från STRAMATEL.</u>

Huvudkontrollpanelens funktioner



Keys are numbered from 0 to 28

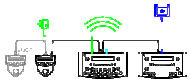
	PÅ/AV
	Val av sport / Inmatning av nummer
1 2 3	Resultat / Antalet begärda time-outer (vid ett tryck startas enbart time-out tiden)
	Lagfoul
	Utvisningstid
	Start / stopp av matchtid, periodpaus, övertid
	Start eller stopp av time-out
	Signalhorn
	Startar en matchperiod eller en övertidsperiod
	Bakåt
C + RESET	Starta en ny match
C	Återställningsknapp (håll knappen intryckt samtidigt som du trycker på en ”målknapp” eller någon annan knapp)
	Bollinnehav / Servesida
	Inversion of the timer display on the control console / Inversion of the scores (racket sports)
V	Bekräfta vald funktion
PROG	Åter till programmering

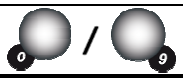
Den separata kontrollpanelen vid tidtagning

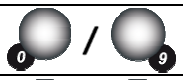
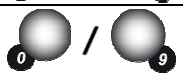


	PÅ/AV
	Start eller stopp av time-out timer
	Start / stopp av matchtid, periodpaus, övertid
	Signalhorn

SET-UP – PROGRAMMERING

Set-up	
Resultattavlan måste vara strömförsörjd	
Koppla ihop kontrollpanelerna med varandra (det spelar ingen roll I vilken ordning de kopplas in). *Den "individuella fouls/poäng" kontrollpanelen medföljer enbart till resultattavlor utrustade med individuella foul moduler. "24 sekunders" kontrollpaneler levereras med bollinnehavstimers (Modell SC24).* Kabelstyrda eller radiostyrda modeller som levererats med tillvalet "kabel-set": Koppla 10 meterskabeln mellan kontrollpanelerna och den väggfasta kopplingsdosan.	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på displayen.	
Radiostyrda modeller: Den aktuella batterinivån kommer att visas. Om batterinivån inte är tillräcklig för att genomföra en match kan man koppla in den medföljande nätadaptern.	
Kontrollpanelen kommer sedan att visa den senaste programmerade sporten. För att ändra sport eller gå tillbaka till huvudmenyn tryck några gånger på knapp **27**	

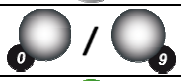
Val av sport	
Tryck några gånger på knapp **27,** för att komma till val av sport.	
Välj den önskade sporten genom att trycka på sportens nummer.	
Ändra inställningen för den aktuella sporten med knapp **0** eller använd den förinställda programmeringen med knapp **9**.	

Programmering av de olika sporterna	
Varje sport har en egen förprogrammerad inställning. Match- /period-/övertidslängd, antal set eller perioden, mm… Dessa inställningar är sparas i minnet om kontrollpanelen stängs av eller om man växlar mellan de olika sporterna (vilket underlättar handhavandet av kontrollpanelen den används av flera användare.).	
Välj en sport: kontrollpanelen visar de sparade inställningarna för denna sporten under ett antal sekunder. Tryck på knapp **18** om man vill se informationen under längre tid. Tryck på knapp **18** igen när man läst färdigt informationen.	
Ändra inställningar med knappen **0** (se nedan) eller starta matchen med de sparade inställningarna med knapp **9** (du kommer då direkt till matchen).	
<u>Att ändra inställningar</u>: återgå till de kontrollkonsollens fabriksinställninar för den aktuella sporten med knatt **9** eller behåll de sanast sparade inställningarna med knapp **0**. Svara på frågorna som visas på kontrollpanelen. Vid varje fråga föreslås den senast sparade inställningen. (denna kommer att blinka i displayen) ✓ Bekräfta med knapp **23**. ✓ Välj en annan inställning med knapparna **0** to **9**. ✓ Programmera längden av de olika perioderna med knapparna **0** till **9** och bekräfta med knapp **23**. Under programmeringen kan man alltid återgå till en tidigare nivå med knapp **13**.	  

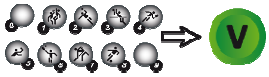
OLIKA INSTÄLLNINGAR

Vissa inställningar kan ändras, så som: språk på kontrollpanelen, resultattavlans tid, kontrollpanelen fjärrstyrning (radiostyrd standardmodell), LED-lamporna till Basket.

Dessa inställningar kan även återställas.

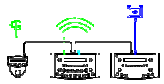
Grundinställningar	
Tryck några gånger på knapp **27**, för att komma till val av sport.	
Håll knapp **27** intryckt i några sekunder till "Configuration Language" visas på kontrollkonsollens skärm.	
Välj vilken parameter du vill ändra med knapparna **0** och **9** (drop-down lista).	
Bekräfta önskad parameter med knapp **23**.	

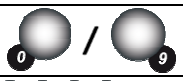
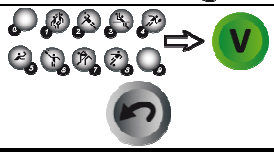
Språk	
Kontrollkonsollen kan programmeras till olika språk. Bekräfta parameter, vilket beskrivs enligt ovan. Välj önskat språk med respektive knappnummer som visas på kontrollkonsollens skärm.	

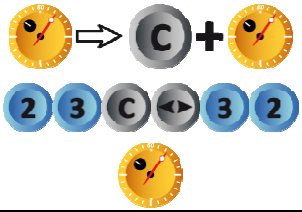
Visning av klocka	
Resultattavlan är utrustad med en klocka som visas så länge ingen sport har valts på kontrollkonsollen. Klockan kan stängas av automatiskt under natten. Gör som tidigare, håll knapp **27** intryckt i några sekunder och välj aktuell parameter. Programmera släckning och klockans tidsintervall: ✓ Ställ in timmarna med knapparna **0** till **9** och bekräfta ditt val med knapp **23**. ✓ Ställ in minuterna på samma sätt och bekräfta ditt val med knapp **23**.	

Kontrollkonsollens fjärrstyrning (radiostyrda standardmodeller)	
Radiostyrda standardmodeller är utrustade med 6 olika förinställda frekvenser(kanaler) och kan även användas i kabelstyrt läge. Gör som tidigare, håll knapp **27** intryckt i några sekunder och välj aktuell parameter. Välj en annan kanal med knapparna **0** till **5** eller välj kabelstyrningsläge med knapp **9** (då kommer radiostyrt läge att inaktiveras).	

HANDBOLL

Kom igång	
Koppla ihop de olika kontrollpanelerna med varandra (det spelar ingen roll I vilken ordning de kopplas samman). "Foul-/poäng" kontrollpanelen medföljer enbart med resultattavlor som utrustats med individuella foul-/poängmoduler.	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer då att synas på skärmen.	

Inställningar	
Välj "Handball" med knapp **2**.	
Kontrollkonsollen visar den senast sparade inställningen under ett antal sekunder, tid till matchstart, längd av perioder samt hur matchtiden ska visas (uppräkning/nedräkning) längd av övertidsperiod och time-outs, visning av antal time-outs och antal utvisningar som ska visas på tavlan. Håll knapp **18** intryckt för att se den inställda informationen längre.	
Ändra inställningarna med knapp **0** eller använd den sedan tidigare sparade inställningen med knapp **9**.	
<u>Ändra inställning genom att</u>: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna **0** till **9**, bekräfta ditt svar med knapp **23**. Under programmeringen kan man alltid återgå till en tidigare nivå med knapp **13**.	

Tid före match / Matchtid	
En del tidsfunktioner kan även kontrolleras av den separata tidskonsollen (Se. "**Fel! Hittar inte referenskälla.**Den separata kontrollpanelen vid tidtagning" – Sida **Fel! Bokmärket är inte definierat.**5).	
Starta tiden före match med knapp **18**.	
Det går att hoppa över tiden före match och börja period 1 genom att genom att trycka på knapp **28**.	
Starta och stoppa matchtiden med knapp **18**.	
När perioden är slut påbörjas periodpausen automatiskt i uppräkningsläge. Om tiden inte stoppats tillräckligt fort I slutskedet av perioden (om paus har börjat) återgå till tidigare period *genom att trycka samtidigt på knapparna **16** and **18**.	
Stoppa paustiden och gå till nästa period eller till en övertidsperiod med knapp **28**.	
När sista perioden och övertidsperioder avslutats startar inte periodpausen automatiskt. Tryck på knapp **18** för att starta en ny periodpaus.	
För att korrigera matchtiden: ✓ Stoppa tiden med knapp **18,** tryck sedan samtidigt på knapparna **16** and **18**. ✓ Ändra tid: -1min med knapp **12,** -10sek med knapp **14**, - 1sek med knapp **16**, **+**1sek med knapp **20**, +10sek med knapp **22**, +1min mad knapp **24**. ✓ Bekräfta med knapp **18**.	

Mål

Lägg till ett mål med knapp **10** (Hemmalag) eller knapp **26** (Bortalag).	
Ta bort ett mål genom att trycka samtidigt på knapp **16** och **10** eller **26**.	
<u>Modeller som levererats med "Fouls/poäng"kontrollpanel</u> Om individuell poängfunktion används räknas lagpoängen automatiskt ihop och visas på huvudkontrollkonsollen.	

Utvisningar

Det finns möjlighet till 3 st utvisningstider per lag , välj mellan 2 eller 4 minuters utvisning. Aktivera utvisningstiderna genom att trycka på knapparna **12**, **13**, **14** (Hemmalag) eller knapparna **22**, **23**, **24** (Bortalag). Tryck på aktuell knapp 1 gång för 2 minuters utvisning och 2 gånger för 4 minuters utvisning. *Den utvisning med minst tid kvar per lag kommer att visas på kontrollpanelens skärm.*	
Ta bort en utvisningstid genom att trycka samtidigt på knapp **16** och **12**, **13**, **14, 22**, **23** eller **24**.	

Time-out

Stoppa matchtiden med knapp **18,** tryck sedan på knapp **17** för att starta time-outtiden.	
När time-outtiden börjat, lägg till en time-out för det berörda laget med knapp **10** (Hemmalag) eller knapp **26** (Bortalag).	
Ta bort en time-out genom att trycka samtidigt på knapp **16** och **10** eller**26**.	

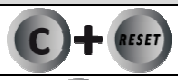
Signalhorn

Det går att ställa in om signalhornet ska ljuda automatiskt eller inte efter avslutad programmerad tid (Tid före match, match, time-out). Aktivera eller avaktivera denna funktion genom att trycka samtidigt knapparna **16** and **19** ('h'visas du på kontrollpanelen = automatisk signal– OBS! Bokstaven som visas är beroende av vilket språk som kontrollpanelen ställts in med (GB, DK, SE: 'h' / NL: 't' / PT: 'b' / FI: 's').	
Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp **19**.	

Periodnummer

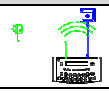
Vid behov, ändra periodens nummer genom att trycka samtidigt på knapparna **16** and **28**.	

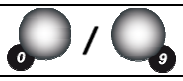
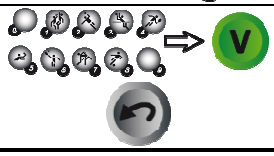
Efter avslutad match

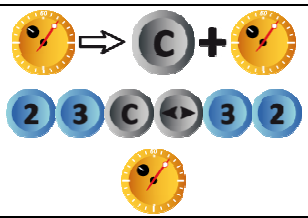
För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp **16** and **15**.	
För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på **16** and **15**, återgå till läget Val av sport med knapp **27**.	

HANDBOLL

TIMER FUNCTION

Set-up	
I detta läge används enbart Huvudkontrollpanelen. (de andra kontrollpanelerna används inte).	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på displayen.	

Inställningar	
Välj "Timer Function" med knapp **13**.	
De sparade inställningarna visas under ett antal sekunder på kontrollpanelens skärm: längd på träningsperioderna, längd på pauser, antal tränings- pauseperider. Tryck på knapp **18** för att se informationen på kontrollpanelen längre.	
Ändra inställningar med knapp **0** eller använd de sparade inställningarna med knapp **9**.	
<u>Ändra inställningar</u>: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna **0** till **9**, bekräfta ditt svar med knapp **23**. Under programmeringen går det alltid att återgå till tidigare meny med knapp **13**.	

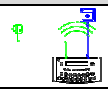
Timer	
Starta eller stanna timern med knapp **18**.	
I nedräkningsläge ljuder signalhornet automatiskt efter varje programmerad period. Timern fortsätter att räkna på kontrollpanelen.	
För att korrigera matchtiden: ✓ Stoppa tiden med knapp **18**, tryck sedan samtidigt på knapparna **16** and **18**. ✓ Ändra tid: -1min med knapp **12**, -10sek med knapp **14**, - 1sek med knapp **16**, +1sek med knapp **20**, +10sek med knapp **22**, +1min mad knapp **24**. ✓ Bekräfta med knapp **18**.	

Signalhorn	
Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp **19**.	

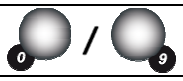
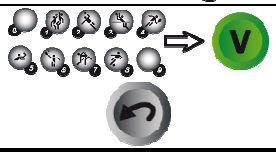
Efter avslutad match	
För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp **16** and **15**	
För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på **16** and **15**, återgå till läget Val av sport med knapp **27**	

TIMER TRÄNINGSFUNKTION

Set-up

I detta läge används enbart Huvudkontrollpanelen. (de andra kontrollpanelerna används inte).	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på displayen.	

Inställningar

Välj "Training Timer Function" med knapp **14**.	
De sparade inställningarna visas under ett antal sekunder på kontrollpanelens skärm: längd på träningsperioderna, längd på pauser, antal tränings- pauseperider. Tryck på knapp **18** för att se informationen på kontrollpanelen längre.	
Ändra inställningar med knapp **0** eller använd de sparade inställningarna med knapp **9**.	
Ändra inställningar: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna **0** till **9**, bekräfta ditt svar med knapp **23**. Under programmeringen går det alltid att återgå till tidigare meny med knapp **13**.	

Timer

Starta eller stanna timern med knapp **18**. Tränings- och pausperioderna följer automatiskt efter varandra på kontrollpanelsens skärm.	

Signalhorn

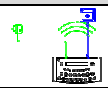
Det går att ställa in om signalhornet ska ljuda automatiskt eller inte efter avslutad programmerad tid (Tid före match, match, time-out). Aktivera eller avaktivera denna funktion genom att trycka samtidigt knapparna **16** and **19** (‘h’visas du på kontrollpanelen = automatisk signal– OBS! Bokstaven som visas är beroende av vilket språk som kontrollpanelen ställts in med (GB, DK, SE: 'h' / NL: 't' / PT: 'b' / FI: 's').	
Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp **19**.	

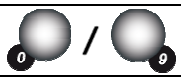
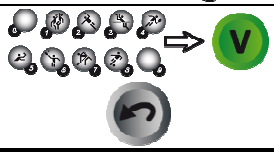
Efter avslutad träning

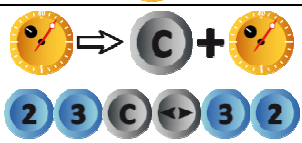
För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp **16** and **15**	
För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på **16** and **15**, återgå till läget Val av sport med knapp **27**	

EGET PROGRAM MED PERIODER

Detta läge gör det möjligt att programmera en egen sport som innehåller flera perioder (t ex mini-basket eller wrestling).

Set-up	
I detta läge används enbart Huvudkontrollpanelen. (de andra kontrollpanelerna används inte).	
Håll in PÅ/AV knappen ett par sekunder: ett hälsningsmeddelande kommer att synas på displayen.	

Inställningar	
Välj "Free" med knapp **15**. Välj sen mellan "perioder" och "set" I inställningarna (se nedan).	
De sparade inställningarna visas under ett antal sekunder på kontrollpanelens skärm: antal och längd på perioderna, hur matchtiden ska visas (uppräkningsläge eller nedräkningsläge), längd på övertidsperiod, längd på time-outs, hur informationen visas på de externa tavlorna (utvisningstid i nedräkningsläge eller medicinsk tid i uppräkningsläge), längd på utvisningar, visning av antal time-outs eller antal utvisningar på resultattavlan. (visare som indikerar detta är finns på vissa modeller). Tryck på knapp **18** för att se informationen på kontrollpanelen längre.	
Ändra inställningar med knapp **0** eller använd de sparade inställningarna med knapp **9**.	
<u>Ändra inställningar</u>: besvara frågorna som visas på kontrollpanelens skärm med knapparna **0** till **9**, bekräfta ditt svar med knapp **23**. Under programmeringen går det alltid att återgå till tidigare meny med knapp **13**.	

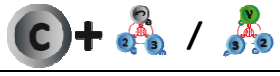
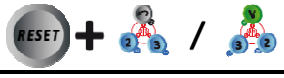
Matchtid	
Starta eller stoppa matchtiden med knapp **18**.	
Visa nedräkning/uppräkning av matchtiden på kontrollkonsollen och tvärt om med knapp **21**.	
Efter första matchperioden startar pausperioden automatiskt I uppräkningsläge. Om matchtiden inte stannades tillräckligt fort I slutet av perioden återgå till matchtiden genom att trycka samtidigt på knapparna **16** and **18**.	
Stoppa pausperioden och ladda upp en ny matchperiod eller en ny övertidsperiod med knapp **28**.	
Efter sista matchperioden och efter varje övertidsperiod påbörjas inte pausperioden automatiskt. Påbörja då ny pausperiod med knapp **18**.	
För att korrigera matchtiden: ✓ Stoppa tiden med knapp **18**, tryck sedan samtidigt på knapparna **16** and **18**. ✓ Ändra tid: -1min med knapp **12**, -10sek med knapp **14**, - 1sek med knapp **16**, +1sek med knapp **20**, +10sek med knapp **22**, +1min mad knapp **24**. Bekräfta med knapp **18**	

Poäng	
Lägg till en poäng med knapp **10** (Hemmalag) eller knapp **26** (Bortalag).	
Minska med en poäng genom att trycka samtidigt på knapparna **16** och **10** eller **26**.	
Återställ resultatet (tillbaka till 0) genom att trycka samtidigt på knapparna **15** och **10** eller **26**.	

Lagfoul

Lägg till en lagfoul med knapp **11** (Hemma) eller knapp **25** (Borta).	
Ta bort en lagfoul genom att trycka samtidigt på knapparna **16** och **11** eller **25**.	
Återställ antal lagfoul (tillbaka till 0) tryck samtidigt på knapparna **15** och **11** eller **25**.	

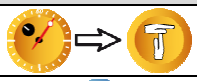
Utvisningar – i nedräkningsläge

Det finns möjlighet till 3 st utvisningstider per lag. Starta en utvisning med knapparna **12**, **13**, **14** (Hemmalag) eller knapparna **22**, **23**, **24** (Bortalag). *Den utvisning med minst tid kvar per lag kommer att visas på kontrollpanelens skärm.*	
Ta bort en utvisning genom att trycka samtidigt på knapparna **16** och **12**, **13**, **14, 22**, **23** eller **24**.	
Ta bort alla utvisningstider genom att trycka samtidigt på **15** and **12**, **13**, **14, 22**, **23** eller **24**.	

Medical timers – in count-up mode (for wrestling, for example)

1 medical timer is available for each team. Start or stop a medical timer with key **13** (Home) or key **23** (Guests).	
Delete 1 medical timer by pressing keys **16** and **13** or **23** simultaneously.	
Delete all the penalty timers by pressing keys **15** and **13** or **23** simultaneously.	

Time-outs

Stoppa matchtiden med knapp **18,** tryck sedan på knapp **17** för att starta time-outtiden.	
När time-outtiden börjat, lägg till en time-out för det berörda laget med knapp **10** (Hemmalag) eller knapp **26** (Bortalag).	
Ta bort en time-out genom att trycka samtidigt på knapp **16** och **10** eller **26**.	
Återställ antal time-outs (tillbaka till 0) genom att trycka samtidigt på knapp **15** och **17**.	

Signalhorn

Om du vill att signalhornet ska ljuda manuellt, tryck på knapp **19**. *Signalhornet ljuder automatiskt efter varje avslutad programerad tid. (Tid före match, match, time-out).*	

Bollinnehav

För att ändra indikatorn för bollinnehav *(hemma /borta/pilar avstängda)* använd knapp **20**.	

Periodnummer

Vid behov, ändra periodens nummer genom att trycka samtidigt på knapparna **16** and **28**.	

Efter avslutad match

För att påbörja en ny match med samma matchinställningar som tidigare, tryck samtidigt på knapp **16** and **15**	
För att påbörja en annan typ av matchinställning, tryck samtidigt på **16** and **15**, återgå till läget Val av sport med knapp **27**	

"FREE" MODE – "PERIODS" MODE