



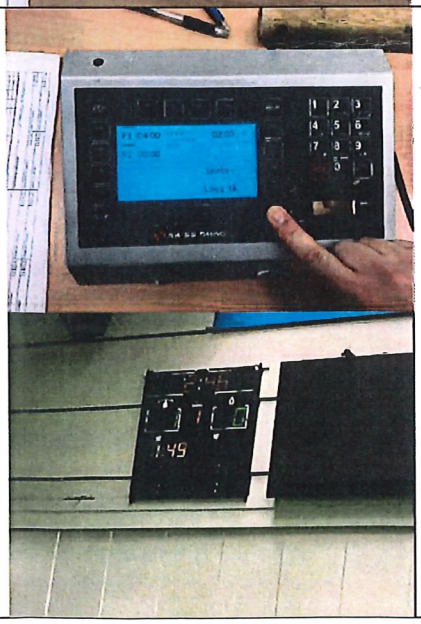
Badminton Basket Hockey Tennis Volley Handball

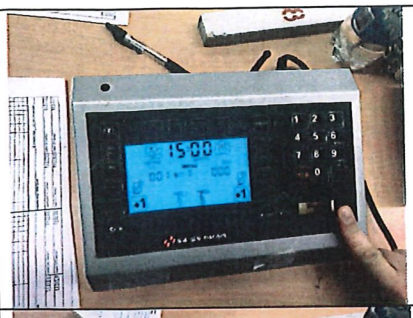
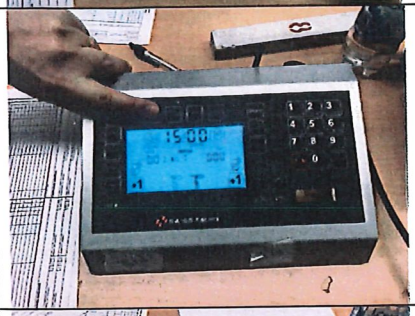
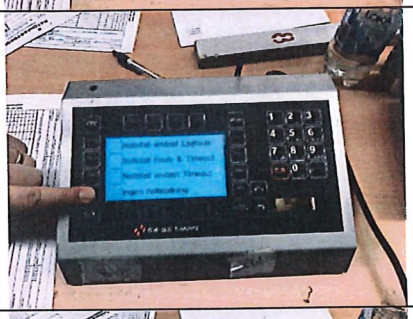
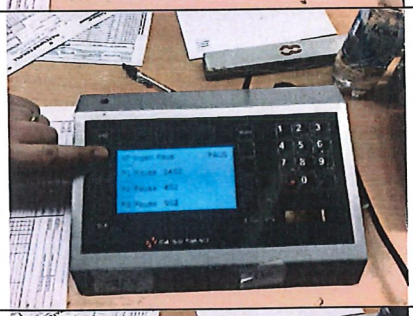
Användarhandbok

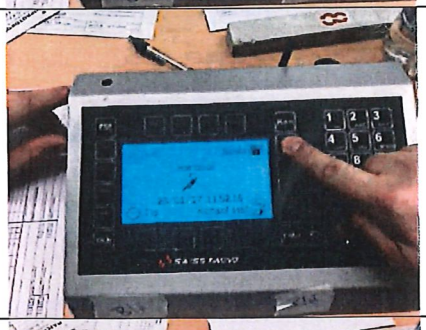
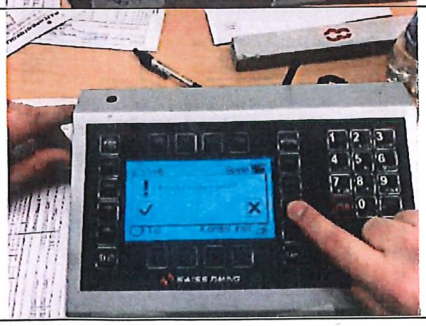
3400.500.02

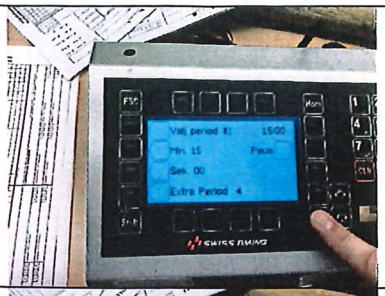
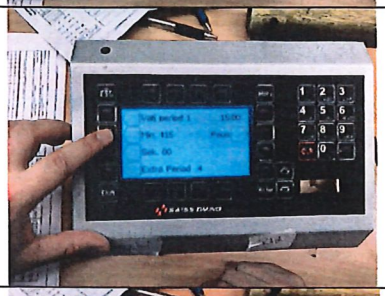
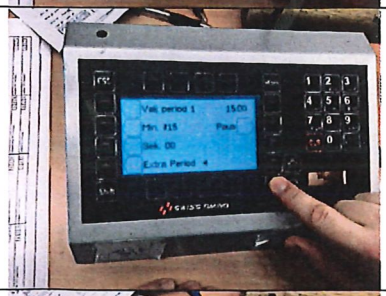
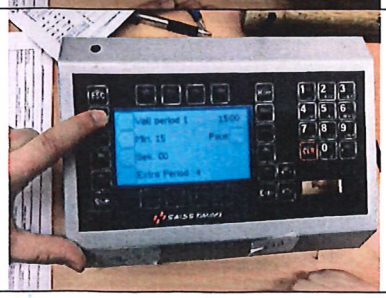
Dags för match	
Inställd klocka i Eriksdalshallen. Klar för match	
Starta och stoppa tiden genom att trycka på vipp-knappen.	

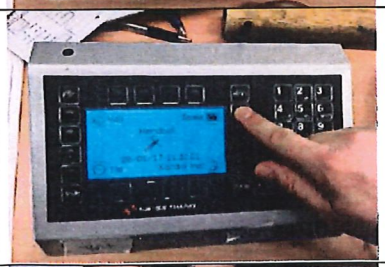
Mål	
Tryck på +1 Hemmalag till Vänster (mot ståplats) Bortalag till Höger	
Om man trycker mål på fel sida så trycker man först Shift	
Och sedan på – 1 Då räknas det bort ett mål	

Utvisning	
Stoppa tiden på vipp-knappen Vid utvisning stoppar man normalt klockan. Det är endast vid speciella cup:er som klockan skall gå vidare vid en utvisning, då ofta pga. brist på halltid.	
Tryck på knappen för Utvisning Hemmalaget på Vänster sida (mot ståläktaren) Bortalaget på höger sida.	
Välj 2 minuter (i normalfallet) Man kan även trycka på ”Spelare” och där ange vilket nummer spelaren har. När inte stora tavlan är på så syns inte det för publiken, men det syns på match-panelen.	
Tryck på ”Enter” Tiden kommer då upp på tidstavlan och det är klart för att starta matchen igen. Klicka på Vipp-knappen när domaren startar matchen.	

Byt period	
Ljudsignalen ljuder och det är slut på perioden. Slå ifrån Vipp-knappen. Text över skärmen försvinner	
Klicka på knappen för byte av period	
Välj ingen nollställning	
Välj ingen paus Domarna brukar ha koll på det och blåser i visselpipan när lagen skall ställa upp igen.	
Klart för period 2 Tryck på Vipp-knappen när domaren blåser igång matchen.	

Avsluta match och starta ny	
Tryck på Vipp-knappen och stäng av tiden (tiden stannar automatiskt när ljudsignalen ljuder). Tryck på knappen "Esc"	
Klicka på "bock" för att acceptera att du vill avsluta matchen	
Klockan återställd	
Tryck på knappen Spela för att starta ny match	
Tryck på "Kryss" för att välja att inte gå tillbaka till tidigare match Nu är det klart för nästa match Tryck då på Vipp-knappen för att starta tiden när domaren blåser igång matchen	

När man tryckt på Välj period så kommer det upp en dubbelriktad pil bredvid 1:an Välj det genom att trycka på ”Enter”	
Tryck på Min – på bilden står det 15 bredvid, dvs. det minuttal som är inställt just nu.	
När man tryckt på Min så kommer det upp en dubbelriktad pil bredvid 15.	
Använd Pil-knapparna, upp eller ned för att byta längden på perioden. På bilden är det justerat till 20 min	
När du är nöjd med längden på perioden – här 15 min – tryck ”Enter” Om det redan är rätt antal minuter inställt så behöver man inte justera något utan då går du vidare i manualen.	
Nu är det dags för att ställa tiden för nästa period. Tryck på Välj period. Välj period 2 och gör likadant som period 1 - tryck "Enter". En dubbelriktad pil kommer upp vid 2:an.	

Kontrollera att det står ”Räkna upp” Om inte – tryck på knappen för att byta.	
Tryck nu ”Esc” för att backa tillbaka i menyn.	
Tryck på knappen ”Spara”	
Tryck på ”bocken” för att acceptera ändrad tid.	
Tryck ”Esc” för att backa tillbaka i menyerna.	
Tryck ”Spela” för att starta ny match	
Tryck ”kryss” för att inte fortsätta tidigare match	